Раздаточные материалы 1–3: собранные слухи



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 1: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. Мой двоюродный брат только что вернулся из Альтдорфа и твердит, что Император болен. Говорит, так до сих пор и не оправился после того дела в замке Драхенфельс. А как по мне, так привычка есть угрей никого до добра не доведёт: свежего от тухлого попробуй-ка отличи.

Слух 2. В Убершрейке живёт один из лучших в Рейкланде каменщиков. Я ехал через половину Империи, чтобы нанять его от имени своего господина, только затем, чтобы узнать, что несколько недель назад тот как в воду канул. Я даже сходил в Плацдарм и сообщил стражникам, но им, похоже, всё равно.

Слух 3. Слушай, чего скажу, потому как это чистая правда. В трясинах Ортшламма живёт ужасное чудище, которого боятся сами боги. Говорят, его нельзя убить. Так что занесёт тебя на Юго-запад — держись подальше от Серых гор. Считай, что я тебя предупредил.

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 2: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. Вот же клятый Богенхафен! И за что им такая удача? Пока нашим дворянам Император раздаёт на орехи, тамошние господа сидят, поплёвывая себе в потолок да поглядывая, как за них правят купеческие дома вроде Тойгенов. Будь и у нас так, мы бы все тут были богатеями!

Слух 2. Мост? Впечатляет, да? Вот только под него лучше не суйся. Барон и его громилы крепко держат тамошние трущобы. Не самое безопасное местечко в городе, если понимаешь, о чём я. К тому же я слышал, что там можно повстречать не только бандитов да голодранцев...

Слух 3. Ага, в Башню Ветров недавно отправили кучу стекла. Понятия не имею, зачем. Знаю только, что всю партию варила лично госпожа Глезер. Что такое Башня Ветров? Понятия не имею, дружище.

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 3: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. Недавно в Штиммигене сожгли ведьмака. Поставили к столбу за чтение скверных книг или вроде того. Вот только ежели послушать моего цирюльника, тот возьми да и не сгори. У него на груди была татуировка с распяленной рукой — так она полыхнула что твоя пурпурная свечка, и ведьмак раз — и был таков. Исчез! Может, оно, конечно, и брехня, потому как если бы ведьмаки перестали гореть, мы бы уже давно хлебнули горя.

Слух 2. Один дружок мне шепнул, и я точно те говорю: в канализациях под городом живут гоблины! Они выходят по ночам, чтоб красть детей, и хлеб, и мясо, и сыр, и... эм... скорее всего, обувь. Короче, не суйся в канализацию — вот я о чём толкую.

Слух 3. Говорят, где-то в Плацдарме проводят бои, для которых надо бинтовать кулаки специальными лентами. Без крови. Не для дела, а так, для забавы, насколько я понял. И представь себе: тот же солдат, который мне рассказал про эти бои, потом сказал мне, что ни о чём таком и знать не знает. Ага, поди разбери этих альтдорфцев.

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».

Раздаточные материалы 4–6: собранные слухи



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 4: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. Я слышал, Император сыт по горло Колледжами Магии. Поэтому сейчас и строят повсюду эти семафорные башни — знай себе передавай слова туда-обратно безо всякого волшебства. Так-то вот! Утёр наш Карл-Франц нос этим клятым магам!
Слух 2. Не верь никому, дружище. Все в Убершрейке нынче работают на кого-то ещё, причём не на того, на кого говорят, точно тебе говорю! И кто бы то ни был, Юнгфройды или альтдорфцы из замка Чёрной Скалы, дела это не меняет: за одними кукловодами всегда стоят другие. Ну а нам что остаётся? Только ловить рыбку в мутной воде, а?
Слух 3. Говорят, с этой Ханной Бауманн лучше не связываться. Убийца ведьм. Убивает всех, кто умеет колдовать, даже выпускников Колледжей Магии. Не могу её за это судить. Вот только за её голову платят сотню шиллингов серебром…

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 5: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. За последнюю неделю мутанты трижды устраивали засады на Тойфеле. Птицелюды, насколько я слышал. Спрыгивают с деревьев и утаскивают народ наверх, в кроны. Говорю тебе, лучше оставаться в Убершрейке.
Слух 2. Старина Бетси Вустер? Он и его ребята просто потрясные, ага? Хорошо, что «Кавалькада» снова в Убершрейке. Там у них и клоуны, и жонглёры, и прочие забавы — в этот раз ни за что не пропущу!
Слух 3. Слышал, как играет Лина Штайн? Она в Убершрейке проездом, и ты, если есть монеты, можешь успеть купить билеты в Варьете. Говорю тебе, она играет, будто её учили сами боги, — ни разу в жизни не слышал ничего подобного!

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ 6: СОБРАННЫЕ СЛУХИ

Народ болтает много всякого, но эти три сплетни ты слышал уже не один раз. Ты не знаешь, правдивы ли они, и, кроме того, должен сам решить, где именно ты их услышал. В таверне? По дороге в город? На местном рынке? Может, от друга? Зависит от тебя и от того, как твой герой (по твоему мнению) взаимодействует с жителями Убершрейка.

Слух 1. Я слышал, кронпринц Остланда снаряжает экспедицию в Серые горы. В Альтдорфе. Не великоват ли крюк для такого похода, а?
Слух 2. Осанна — лучший адвокат Убершрейка. Никаких сомнений. Стоит каждого потраченного на гонорар пенни, точно тебе говорю. Эх, кабы нанять её, чтобы уладить тот спор по поводу соседских свиней!
Слух 3. Три недели тому назад столкнулся в «Красном полумесяце» с этим парнем по имени Вильгельм Вей. «Пишу, — говорит, — очередной путеводитель». Так вот, скажу я тебе, что, может, собутыльник он и неплохой, но про Монастырь Красного Когтя он написал полную чушь. Ни слова правды, а уж я-то там побывал лично. И больше туда ни ногой.

Используй эти слухи как тему для разговоров с другими игроками перед началом «Уличного патруля».

Раздаточный материал 7: за покупками!

В Убершрейке, особенно на Марктплац, можно купить множество удивительных и полезных вещей. В бланке твоего персонажа указано, сколько у него денег.

В игре используется три вида монет: медные пенни (п), серебряные шиллинги (/–) и золотые кроны (КР). Разменный курс этих монет таков:

1 золотая крона (1КР) = 20 серебряных шиллингов (20/–) = 240 медных пенни (240п).
1 серебряный шиллинг (1/–) = 12 медных пенни (12п).

Для удобства записи названия монет обычно сокращают: 1КР = 20/– = 240п.

Что продают?

Находясь на рынке или в другом подходящем с точки зрения ведущего месте, ты можешь купить тот или иной товар. Ведущий скажет, нужно ли тебе проходить проверку, чтобы найти лавочника или купца, продающего то, что тебе нужно. Покупая товар, ты либо платишь полную цену, либо проходишь встречную проверку торговли против продавца, чтобы поторговаться и уговорить его продать свой товар по выгодной (для тебя) цене, указанной в одноимённом столбце таблицы товаров.

Таблица товаров

Ниже приведён перечень товаров, доступных на рынке Убершрейка и далеко за его пределами. Рейтинг силы здесь и во всех остальных таблицах и правилах мы сокращаем до аббревиатуры РС.

	Цена	**Выгодная цена**	**Урон**	**Примечания**
Меч/топор/булава	1КР	18/–	+РС+4	—
Кинжал	16/–	14/4	+РС+2	—
Кастет	2/6	2/3	+РС+2	—
Праща	1/–	11п	+6	Дальность 60 ярдов; стреляет каменными пулями
12 каменных пуль	2п	—	—	Смотри бланк персонажа Молли
12 пистолетных пуль	3п	—	—	Смотри бланк персонажа Эльзы
12 зарядов пороха	3/–	2/9	—	Смотри бланк персонажа Эльзы
Кожаная куртка	12/–	10/10	—	+1 к классу брони торса и рук
Кожаная жилетка	10/–	9/–	—	+1 к классу брони торса
Мех	1/6	1/5	—	Вмещает галлон жидкости
Татуировка	4/–	3/8	—	Несложная татуировка
Пинта эля	3п	—	—	Вкусно!
Пирог-ромстер	3п	—	—	С разными начинками
Полноценный имперский завтрак	8п	—	—	Лучшие кровяные колбаски во всём Убершрейке!
Обед в трактире	1/–	—	—	Дорого, но сытно
Бутылка вина	10п	9п	—	Из местных сортов винограда
Курица	5п	—	—	Сырая. Неощипанная. Голодная
Целебное снадобье	10/–	9/–	—	Если выпить, восстановит 1d10 пунктов здоровья
Бинт	4п	—	—	Снимает одно физическое состояние «истекает кровью»
Колода карт	1/–	—	—	Испытай удачу в азартной игре
Верёвка, 10 ярдов	8/4	7/6	—	Можно кого-нибудь связать, можно куда-нибудь залезть

Используй приведённые цены как ориентир на случай, если персонажи игроков захотят купить что-нибудь, чего нет в этой таблице, или обратись к главе «Руководство покупателя» из «Книги правил»: там об этом рассказано подробнее.